



## REGOLAMENTO 2017

# CAMPIONATO NAZIONALE SPRINT-RACE FMI 2017

### 1. PREMESSE

#### 1.1 - Moto ammesse

1.1.1 Classe "Special 2T Open" : moto a 2 tempi, tutte le cilindrata, raffreddate sia ad aria che a liquido, modificate nella ciclistica e nella meccanica, alimentate a benzina.

1.1.2 Classe "Street 4T" : moto 4 tempi fino a 948 cc, raffreddate ad aria, radiatore dell'olio ammesso, telaio di serie, omologate per la circolazione su strada (targate), alimentate a benzina.

1.1.3 Classe "Street 4T Middleweight" : moto mono/bi/tre cilindri, cilindrata fino a 1200 c.c. raffreddate ad aria, radiatore dell'olio ammesso, telaio di serie, omologate per la circolazione su strada (targate), alimentate a benzina.

1.1.4 Classe "Street 4T Over" : moto 4 tempi oltre 948 cc, raffreddate ad aria, radiatore dell'olio ammesso, telaio di serie, omologate per la circolazione su strada (targate), alimentate a benzina.

1.1.5 Classe "Special 4T Open" : moto 4 tempi, qualsiasi cilindrata, raffreddate sia ad aria che a liquido, modificate sia nella ciclistica che nella meccanica, anche non omologate, alimentate a benzina.

1.1.6 Classe "Special Overboosted" : moto 4 tempi, qualsiasi cilindrata, tutte le modifiche ammesse, wheelie-bar ammesso, alimentate a benzina e sovralimentate a mezzo turbina, NOS o compressore volumetrico (vedere regolamento tecnico art. 4.0.6 e 4.0.7)

#### 1.3 - Piloti ammessi

1.3.1 Hanno diritto a partecipare al CNSR i piloti in possesso di:

- Licenza FMI Promo-race Street, Mini Velocità, Velocità Junior, Velocità Senior In regola con il tesseramento FMI per l'anno in corso.

1.3.2 I piloti, qualora non fossero già in possesso di una delle licenze elencate, potranno richiederla tramite un motoclub affiliato FMI, tra cui il Motoclub Nastro e Fascette, promotore del CNSR sul sito [www.sprintrace.it](http://www.sprintrace.it)

1.3.3 La licenza deve essere richiesta almeno 15 giorni lavorativi prima della gara/tappa del CNSR.

1.3.4 L'emissione di tale licenza sul campo di gara non sarà possibile.

#### 1.4 - Tracciato

1.4.1 La lunghezza del tracciato di gara deve essere di complessivi 450 metri lineari e così suddivisi ed identificati:

Spazio di Manovra

- 10 metri di sicurezza aggiuntivi e privi di ostacoli (erba o ghiaia) devono precedere la Corsia di Accelerazione e serviranno quale spazio di manovra per i piloti al fine di posizionarsi sulla linea di partenza.

Corsia di Accelerazione

- 200 metri lineari perpendicolari alla linea di partenza e di arrivo, pulita e la cui superficie non deve presentare alcun difetto di sorta (dossi, avvallamenti o componenti diversi lungo il tracciato)

Corsia di Decelerazione

- 240 metri lineari perpendicolari alla linea di partenza e di arrivo, pulita e la cui superficie non deve presentare alcun difetto di sorta (dossi, avvallamenti o componenti diversi lungo il tracciato)

1.4.2 La larghezza minima dell'intero tracciato deve essere complessivamente di 14 metri così suddivisi ed identificati:

- corsia doppia di 9 metri (4,50 metri per ciascun concorrente) costantemente distribuiti sia nel tratto di accelerazione che in quello di decelerazione. Le due corsie possono essere divise da balle di paglia o birilli. La divisione delle corsie è obbligatoria per i primi 10 metri della corsia di accelerazione.





- ulteriori 2,50 metri per lato esterno di ciascuna corsia debbono essere previsti e privi di alcun ostacolo.

1.4.3 Il pubblico può assistere alle gare lungo la corsia di accelerazione e decelerazione ad una distanza di almeno 4 metri dal percorso di gara.

1.4.4 Per le manifestazioni diurne, il tracciato è di competenza del Direttore di Gara in quanto provvisorio, secondo quanto previsto dall' annesso attività' promozionale 2017.

### 1.5 - Linea di partenza e di arrivo

La linea di partenza deve essere situata a 200 metri dalla linea di arrivo.

Entrambe le linee dovranno essere tracciate in terra con vernice bianca ed essere ben visibili alla distanza di 200 metri, parallele fra loro e perpendicolari al tracciato.

## 2. ISCRIZIONI

**2.1** Ogni mezzo può essere iscritto in una sola classe (non può quindi essere iscritto con piloti diversi nella stessa categoria o, comunque, in altre classi).

**2.2** Ogni pilota può essere iscritto una sola volta per ogni classe (non può quindi pilotare più di 1 mezzo nella stessa classe).

**2.3** Ogni pilota, all'atto dell'iscrizione, deve nominare (se lo desidera) un solo assistente il quale sarà autorizzato ad accompagnarlo in pre-griglia ed alla partenza.

**2.4** Il pilota è obbligato a rispettare gli orari d'iscrizione indicati sul programma della giornata e reperibile sul sito ufficiale del Motoclub Nastro e Fascette, promotore del CNSR o sul sito

[www.sprintrace.it](http://www.sprintrace.it)

**2.5** Il pilota che si presenterà all'iscrizione successivamente all'orario di chiusura (indipendentemente dalla motivazione), incorre nelle seguenti sanzioni:

2.5.1 Ritardo fino a 1 ora: 1 prova di lancio in meno rispetto al numero stabilito per la gara (vedi art. 4.1 del presente regolamento).

2.5.2 Ritardo oltre 1 ora: non avrà diritto ad effettuare alcuna prova di lancio.

**2.6** Successivamente all'iscrizione, il pilota dovrà presentarsi con il proprio mezzo alle Verifiche Tecniche pre-gara (vedi capitolo 4 del presente regolamento). Tali verifiche hanno il solo scopo di esaminare le caratteristiche di sicurezza del mezzo e di verificare la giusta appartenenza alla classe in cui la moto è iscritta.

**2.7** Ogni responsabilità per danni e lesioni derivanti dal mezzo per quanto non previsto dalla copertura assicurativa RCT ed infortuni rimane ad esclusivo carico del pilota.

**2.8** In occasione della Verifica Tecnica pre-gara, sul mezzo di ogni partecipante verranno applicati i numeri di gara.

**2.9** La prima serie di numeri di gara è gratuita. Laddove il pilota dovesse presentarsi ai turni successivi senza numero di gara, gli verrà chiesto un contributo di € 2 a numero.

**2.10** Numeri di gara verranno assegnati ad ogni tappa del Campionato dopo ogni Verifica Tecnica superata.

**2.11** Le iscrizioni si possono fare tramite il sito [www.sprintrace.it](http://www.sprintrace.it) oppure direttamente sul luogo della tappa entro i tempi indicati al paragrafo 2.4 per non incorrere in penalizzazioni, come indicato nel paragrafo 2.5 .

## 3. SVOLGIMENTO GARE

### 3.1 - Briefing

Il briefing è obbligatorio e gli orari saranno indicati nel programma della manifestazione.

### 3.2 - Orari di gara e programma

3.2.1 È assoluta responsabilità del pilota conoscere gli orari di gara.

3.2.2 I piloti dovranno presentarsi in pre-griglia, unitamente all'eventuale assistente, tassativamente entro l'orario indicato sul programma.

3.2.3 I piloti che si presentano in pre-griglia dopo l'orario indicato sul programma, non saranno ammessi alla prova.

3.2.4 Eventuali modifiche al programma ed agli orari saranno comunicate dal Direttore di Gara mediante affissione in bacheca.

3.2.5 Ai fini dell'iscrizione sarà fede l'ora internet.

### 3.3 - Prove libere





3.3.1 Il programma standard delle gare prevede 2 prove libere per giornata di gare in cui i concorrenti di tutte le categoria potranno provare i lanci uno alla volta od in coppia a discrezione del Direttore di Gara.

3.3.2 Sarà possibile aggiungere prove libere a discrezione del Direttore di Gara se il contesto della tappa ed il tempo a disposizione lo consentiranno.

3.3.3 Il Direttore di Gara avrà la possibilità di variare il numero di prove in base alle esigenze che si presentano nelle singole giornate di gara.

3.3.4 Ciascun pilota ha a disposizione il numero di prove dato dal regolamento o aggiuntive, decise dal Direttore di Gara, e qualsiasi esito esse abbiano non saranno ripetibili.

3.3.5 É severamente vietato provare i mezzi nel paddock o in qualsiasi zona che non sia il tracciato di gara.

#### **3.4 - Partenza e arrivo**

3.4.1 La partenza è data dal Direttore di Gara o da suo nominato a mezzo di bandiera a scacchi.

3.4.2 La bandiera sarà tenuta alta e verticale, ben visibile ad entrambe i concorrenti.

3.4.3 La partenza è data nel momento in cui la bandiera verrà abbassata, spostandosi dalla posizione verticale iniziale.

3.4.4 Le moto dovranno avere la gomma anteriore sulla linea di partenza.

3.4.5 La partenza avverrà da fermo, con entrambe le mani sul manubrio.

3.4.6 La partenza avverrà a coppie a scontro ed eliminazione diretta.

3.4.7 La moto avrà tagliato il traguardo quando la sua ruota anteriore toccherà la linea di arrivo e sarà evidenziato dallo sbandieramento da parte di un commissario posto su tale linea.

3.4.8 Per ogni categoria i piloti si sfideranno ed effettueranno i turni successivi in diretta successione così che il vincitore della categoria potrà essere decretato al termine della stessa.

3.4.9 Non potranno esserci pause durante lo svolgimento di una categoria a meno che il Direttore di Gara non lo ritenga opportuno ed a suo insindacabile giudizio.

#### **3.5 - Sospensione e/o annullamento gare o categorie**

3.5.1 Il Direttore Gara, in accordo con i commissari nominati, ha facoltà di sospendere la categoria in corso di svolgimento, o le gare della tappa, qualora lo ritenesse opportuno ed a suo inopinabile giudizio, al fine di tutelare la sicurezza dei piloti e del pubblico.

3.5.2 Nel caso di annullamento dell'intera tappa per cause meteorologiche, l'organizzatore si impegnerà ad individuare date sostitutive e darne tempestiva comunicazione attraverso il sito ufficiale del Motoclub Nastro e Fascette e a mezzo newsletter dello stesso o tramite il sito [www.sprintrace.it](http://www.sprintrace.it)

3.5.3 In caso di annullamento di una gara in corso, si fa riferimento all'art. 34 del Regolamento Manifestazioni Motociclistiche della FMI in corso di validità.

3.5.4 In caso di impossibilità di terminare una gara in corso, per sopravvenuta pioggia o altri motivi che possono portare all'annullamento della stessa, la gara è da considerarsi classificabile per tutte le categorie che hanno completato almeno una prova. (Vedi art. 6.1 del presente regolamento).

### **4. REGOLAMENTO TECNICO**

**4.1** Ogni mezzo deve rispondere, nel suo complesso, agli standard di sicurezza e deve essere realizzato a regola d'arte.

4.0.1. Contenitore per raccolta vapori (50 cc sono sufficienti).

4.0.2. Vasca raccolta olio.

4.0.3. Fari, gemme, specchietti devono essere protetti con plastica adesiva o rimossi.

4.0.4. Targa e porta targa devono essere rimossi.

4.0.5. Freni anteriori e posteriori sono obbligatori. Non sono ammessi freni bicicletta o comunque freni non adeguati.

4.0.6. Dispositivo stacca massa con cavo al polso obbligatorio solo per la classe Overboosted.

4.0.7. Frenatura bulloni obbligatorio solo per le sovralimentate.

**4.2** In ogni fase della gara, il Commissario Tecnico o suo delegato, ove previsto, di sua spontanea iniziativa o su di un reclamo di un concorrente può eseguire Verifiche Tecniche di conformità al





presente regolamento su ogni singolo mezzo iscritto alla gara e decretarne l'esclusione qualora lo ritenesse opportuno.

**4.3** Non sarà possibile in tal caso richiedere la restituzione della quota d'iscrizione.

**4.4** L'organizzazione non si assume alcuna responsabilità per i danni derivanti dall'utilizzo dei mezzi.

**4.5** La verifica tecnica su reclamo di un concorrente diventa esecutiva per il Commissario Tecnico.

**4.6** L'organizzatore del Campionato, ove non presente il Commissario Tecnico, può indicare, nell'ambito del proprio staff organizzativo, un esperto incaricato di effettuare alcuni controlli tecnici specifici in accordo con il Direttore di Gara e con I.S.R. Tali controlli dovranno essere riportati in un' apposita lista. I risultati di detti controlli verranno consegnati al I.S.R. per l'assunzione degli eventuali provvedimenti di competenza.

## **5. PUNTEGGI E CLASSIFICHE**

**5.1** Ad ogni gara ed in ogni categoria verranno attribuiti i seguenti punteggi:

- 1° = 20 punti
- 2° = 15 punti
- 3° = 10 punti
- 4° = 09 punti
- 5° = 08 punti
- 6° = 07 punti
- 7° = 06 punti
- 8° = 05 punti
- 9° = 04 punti
- 10° = 03 punti
- 11° = 02 punti
- 12° = 01 punti

**5.2** La classifica assoluta piloti e squadre di fine stagione verrà redatta per somma di punti.

**5.3** Il punteggio finale, determinante per la classifica generale, è composto dai punteggi di tutte le gare disputate.

**5.4** Per il conseguimento del titolo di Campione Nazionale Sprint Race, il pilota deve aver partecipato ad almeno 3 tappe del Campionato nell'anno in corso.

**5.5** In caso di parità di punteggio la vittoria andrà a chi avrà accumulato migliori piazzamenti durante la stagione.

## **6. ABBIGLIAMENTO TECNICO**

**6.1** Per i piloti è obbligatorio l'uso di:

- Casco integrale omologato
- Tuta integrale o divisibile in pelle oppure giacca e pantaloni tecnici omologati per uso su strada
- Guanti in pelle o tecnici
- Stivali o calzature in pelle da moto
- Para schiena
- Ulteriori protezioni a discrezione del pilota

**6.2** I piloti che non saranno muniti dell'abbigliamento tecnico necessario, non verranno ammessi tassativamente alla gara.

## **7. MODIFICHE**

**7.1** L'organizzazione si riserva la facoltà di modificare il regolamento in corso di stagione, previa autorizzazione del S.T.S. della FMI dandone tempestivamente comunicazione attraverso il sito ufficiale del Motoclub Nastro e Fascette o sul sito ufficiale del Campionato [www.sprintrace.it](http://www.sprintrace.it)

**7.2** Per quanto non contemplato in questo regolamento si fa riferimento alle norme sportive R.M.M 2017.

## **8. TAPPE (aggiornate al 10 febbraio 2017)**

- Roma (Yard Built Fest ) 29-30 aprile (doppia tappa)
- Milano (The Reunion - Monza) 20-21 maggio
- Parma (Wildays - Varano) 26-27-28 maggio
- Agrigento ( Motor Fest - Circuito Valle dei Templi) 1-2 luglio (doppia tappa)
- Sestrièrè (Centro Olimpico) 4-5 agosto (doppia tappa)
- Misano Adriatico (Misano Classic Week End) 7-8 ottobre (finale)

Approvato il 31.03.2017



Il Presidente S.T.S.  
Avv. Giovanni Copioli